



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE
CENTRO DE ENGENHARIA ELÉTRICA E INFORMÁTICA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO**

DISCIPLINA: Engenharia de Software

NÚMERO DE CRÉDITOS: 02

CARGA HORÁRIA: 30 horas/aula

PROFESSOR: Rohit Gheyi e Adalberto Cajueiro

PLANO DE CURSO

I – OBJETIVOS

Introduzir o aluno à disciplina Engenharia de Software, suas principais subáreas do conhecimento e os aspectos envolvidos na produção de software economicamente viável, confiável e eficiente.

II – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução à engenharia de software;
2. Planejamento e gerenciamento de projetos de software;
3. Métodos Formais
4. Verificação e validação de software;
5. Evolução de software.

III – AVALIAÇÃO

A avaliação será realizada através da discussão de artigos relacionados a cada um dos temas do conteúdo programático, e a elaboração de um estado da arte em alguma subárea da Engenharia de Software.

IV – REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Básica

- Sommerville, I. (2004) Software Engineering, 7th edition. Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc.

Complementar

- Pressman, R. S. (2004) Software Engineering: a practitioner's approach, 6th edition. McGraw-Hill.
- Abran, A., Moore, J., Bourque, P. and Dupuis, R. (Eds) (2004) SWEBOK: Guide to the Software Engineering Body of Knowledge. IEEE Computer Society.
- Glass, R. L. (2002) Facts and Fallacies of Software Engineering. Addison-Wesley.